



**Istituto Suore Francescane
Certosa di Garegnano**

**Catturate
il vento!**

**PROGETTO DI ISTITUTO
Scuola Primaria
A.S. 2023/2024**

*“...allora levate l’ancora,
abbandonate i porti sicuri,*

catturate il vento nelle vostre vele

Esplorate. Sognate. Scoprite”

Mark Twain

Omero... chi è?

Cenni biografici

Odissea... cos'è ?

Contestualizzazione storica-letteraria

*Con quali parole **Omero** descrive **Ulisse**?*

E tu come lo immagini?

LETTURA DELL'ODISSEA

INIZIA IL VIAGGIO DEL RITORNO A CASA

- ✓ Viaggio = *metafora della scoperta di sé e del mondo*
- ✓ Viaggio = *possibilità di trovare risorse e tesori*
- ✓ Viaggio = *ostacoli e difficoltà*
- ✓ Viaggio = *scoperta e conoscenza*

VIAGGIO....PER TORNARE A CASA, COME ULISSE

Come esprimono le parole di Ulisse, che sente NOSTALGIA per Penelope e la sua CASA:

« Lo so bene anche io che Penelope a vederla è inferiore a te per beltà e statura: lei infatti è mortale, e tu immortale e senza vecchiaia. Ma anche così **desidero e voglio ogni giorno giungere a casa e vedere il dì del ritorno** » (*Odissea – libro V*)

Il mondo di Ulisse

gli affetti, gli incontri, le avventure

- ITACA, *la patria*
- PENELOPE, *la sposa*
- TELEMACO, *il figlio*
- ARGO, *il cane*
- Gli AMICI che incontra
- Gli DEI che lo favoriscono o lo contrastano
- I MOSTRI che lo spaventano e attraggono (Ciclopi, Arpie, Cerbero ecc)
- Le SIRENE: curiosità, bellezza e rischio

IL VIAGGIO DI ULISSE



Ecco il viaggio di Ulisse:

1. Troia
2. Ismaro (CICONI)
3. Djerba (LOTOFAGI)
4. I Ciclopi
5. Isole Eolie (EOLO)
6. Porto Pozzo (LESTRIGONI)
7. Eëa (CIRCE)
8. Averno
9. Scilla e Cariddi
10. Isola del Sole
11. Ogigia (CALIPSO)
12. Scheria (FEACI)
13. Itaca

LE TAPPE DEL VIAGGIO DI ULISSE

- **Partenza da Troia (Turchia)** dopo 10 anni di assedio conclusi, per i Greci, con il famoso **cavallo di legno**, ideato da Ulisse, che permise loro di introdursi nella città ed espugnarla.
- **Ismara, capitale del Regno dei Ciconi (Tracia)** – L'equipaggio di Ulisse si ferma qui per fare provviste per il viaggio: saccheggia la città e rapisce alcune donne, ma risparmia la vita ad un sacerdote che, per ringraziarli, fa loro dei doni; le cose finiscono però male perché gli uomini di Ulisse indulgono con il cibo e il vino raccolto, finendo per scontrarsi con l'esercito locale e avere la peggio, perdendo anche le donne che, nel frangente, riescono a scappare.
- **Isola dei Lotofagi (Capo Malea, oltre l'isola di Citera, a sud della Tunisia)** – Ulisse e gli uomini rimasti approdano qui dopo nove giorni di tempesta. Vengono ben accolti dai residenti che offrono loro il **loto**, il **fiore dell'oblio**. Segue un nuovo frettoloso imbarco per evitare che, persa la memoria e intontiti dalla felicità, i componenti dell'equipaggio dimentichino la patria.
- **Terra dei ciclopi (Calabria, Campania o Sicilia)** – I protagonisti vengono intrappolati da **Polifemo** – intenzionato a mangiarli - ma riescono a fuggire con l'astuzia ("*il mio nome è Nessuno*").
- **Isola di Eolo (Eolie)** – Ulisse riceve in regalo un otre in pelle di bue dal contenuto misterioso. Arrivati alle coste di Itaca e aperto il contenitore convinti che dentro ci fosse ogni sorta d'oro e preziosi, i compagni di sventure si ritrovano a fronteggiare, invece, dei **venti terribili**, contrari al senso di navigazione, che li allontanano dalla patria quasi raggiunta.
- **Terra dei Lestrigoni (tra Formia e Gaeta)** – I Lestrigoni, **giganti antropofagi**, distruggono tutte le navi della flotta: Ulisse riuscirà a fuggire con l'unica rimasta ancora in piedi, la sua.

- **7. Isola di Eea (San Felice Circeo)** – Gli uomini di Ulisse sono trasformati in porci, Ulisse resta un anno con Circe con cui concepisce un figlio. Poi l'eroe riparte dopo aver consultato su consiglio di Circe l'**indovina Tiresia** discendendo direttamente nell'**Ade** (individuato nel **Lago d'Averno, nell'attuale Pozzuoli**, in Campania).
- **8. Sirene (Campania o Calabria)** – Grazie ai consigli di Circe che Ulisse riesce a non farsi ammaliare dal **canto delle sirene** che abitano i profondi mari della costa tirrenica italiana; ordina ai suoi compagni di tapparsi le orecchie con la cera e di legarlo all'albero della nave, per ascoltare quelle voci tanto temute eppure così seducenti.
- **9. Scilla (Calabria, quasi all'ingresso Stretto di Messina)** – Scilla è un **mostro a 6 teste** che riesce a mangiare altrettanti compagni di Ulisse. Sulla sponda opposta, un altro mostro aspetta quell'equipaggio ormai sempre più esiguo e stanco. Cariddi è un'entità che ingoia e sputa l'acqua di mare tre volte al giorno, generando **vortici** pericolosissimi. Riesce, in accordo con Zeus, a uccidere tutti i compagni di Ulisse, rei di aver mangiato, durante una breve pausa sull'**isola di Trianchia** (Trinacria, antico nome della Sicilia), i **buoi sacri al dio Sole**.
- **10. Isola di Ogigia** Su un'isola lontanissima dalla terraferma e dagli uomini, in un imprecisato punto del mare occidentale (qualche studioso ha avanzato l'ipotesi della **penisola di Ceuta, di fronte a Gibilterra**), Ulisse – ormai solo – incontra la **ninfa Calipso**, che si innamora perdutamente di lui. Al punto da offrirgli l'**immortalità** – dall'eroe rifiutata – e da trattenerlo in quel piccolo lembo di terra, colonizzato da una bellissima grotta a più stanze e un bosco sacro e rigoglioso, per ben **7 anni**. Solo grazie all'intervento degli dei (Atena convince Zeus ad aiutarlo) Ulisse riesce nuovamente a mettersi in viaggio per Itaca.
- **11. Terra dei Feaci (Corfù)** – sull'**isola di Scheria**, l'attuale **Corfù** (isole Ionie), Ulisse l'incontra il **re Alcino**, che lo aiuterà a tornare a casa donandogli una delle sue navi, e sua figlia.
- Odisseo riesce a rientrare in patria, dove trova il suo palazzo invaso dai **Proci** che, credendolo morto, sono pronti a sposare **Penelope** e a sedere sul trono al suo posto. Dopo l'ultimo, inesorabile scontro, finalmente, il tanto atteso abbraccio con la moglie ed il figlio **Telemaco**, ormai adulto.

DALL'ODISSEA: EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA

Ulisse, Telemaco e il sacro dovere dell'ospitalità

Ulisse ha migrato dalla sua Patria verso terre sconosciute e nel suo viaggio ha trovato amici e ospitalità, ma anche rifiuto, insidie, pericoli.

Anche la Bibbia evoca il dovere dell'ospitalità.

Ai nostri tempi, chi potrebbe assomigliare ad Ulisse?

Spunti di riflessione e attività interdisciplinari: religione/ed. civica

PER GIOCARE CON L'ODISSEA

I COLORI

*Il mare colore del vino - il miele verde (che Circe offre ad Ulisse) –
Atena, la dea dagli occhi glauchi – Aurora dalle dita rosate*

POEMA – POESIA – PROSA : 3 generi letterari

Tu quale preferisci?

ESPERIMENTI E GIOCHI LETTERARI: rime e metafore



....E GIOCARE COI MOSTRI DELL'ODISSEA

I CICLOPI : figli del dio Poseidone, sono giganti con un occhio solo, vivono in profonde caverne, sono dediti alla pastorizia.

LE SIRENE : creature metà donna e metà uccello che incantano i marinai di passaggio col loro canto ammaliatore e poi se ne nutrono. La più celebre è Partenope.

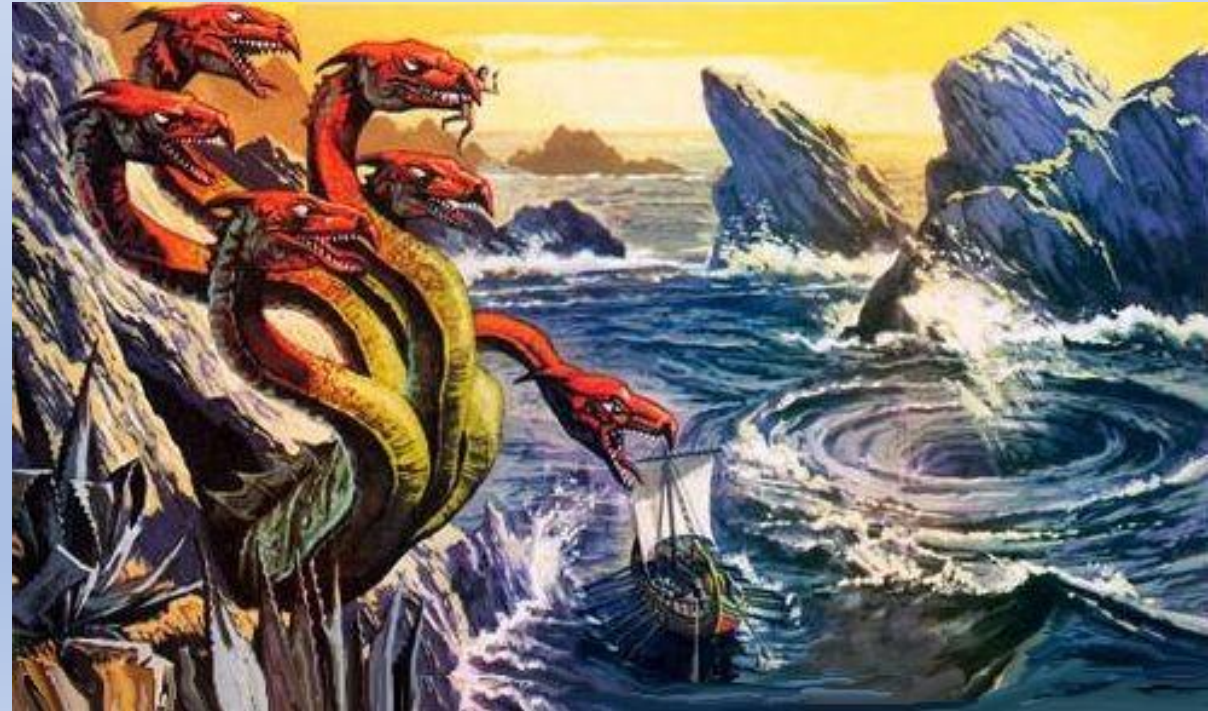
CERBERO : cane a tre teste messo da Ade a guardia degli inferi



...ANCORA MOSTRI!

LE ARPIE : metà donna e metà uccello, rappresentano nell'Odissea i venti che flagellano i mari

CARIDDI : è un gorgo che tutto ingoia posto di fronte a Scilla. Le due sono collocate una di fronte all'altra nello stretto di Messina



**Quando ti metterai in viaggio per Itaca
devi augurarti che la strada sia lunga,
fertile in avventure e in esperienze.**

**I Lestrigoni e i Ciclopi
o la furia di Nettuno non temere,
non sarà questo il genere di incontri
se il pensiero resta alto e un sentimento
fermo guida il tuo spirito e il tuo corpo.
In Ciclopi e Lestrigoni, no certo,
né nell'irato Poseidone incapperai
se non li porti dentro
se l'anima non te li mette contro.**

**Devi augurarti che la strada sia lunga.
Che i mattini d'estate siano tanti
quando nei porti – finalmente e con che gioia –
toccherai terra tu per la prima volta:
negli empori fenici indugia e acquista
madreperle coralli ebano e ambre
tutta merce fina, anche profumi
penetranti d'ogni sorta;
più profumi inebrianti che puoi,
va in molte città egizie
impara una quantità di cose dai dotti.**

**Sempre devi avere in mente Itaca –
raggiungerla sia il pensiero costante.
Soprattutto, non affrettare il viaggio;
fa che duri a lungo, per anni, e che da vecchio
metta piede sull'isola, tu, ricco
dei tesori accumulati per strada
senza aspettarti ricchezze da Itaca.
Itaca ti ha dato il bel viaggio;
senza di lei, mai ti saresti messo sulla via.
Nulla di più ha da darti.**

**E se la trovi povera, non per questo Itaca ti avrà deluso.
Fatto ormai savio, con tutta la tua esperienza addosso
già tu avrai capito ciò che Itaca vuole significare.**